

Conceituação de Sistemas Dinâmicos Simbólicos parcialmente observáveis e Redes Neurais Recorrentes

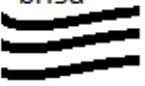
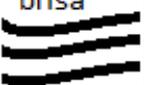
Henrique Augusto Richter

Objetivos

Criar um modelo matemático preditivo do número de neurônios mínimos de uma rede neural recorrente para a resolução de um problema simbólico.

- Realizar medição de resultados:
 - Mundo de Wumpus
 - Travessia do campo minado

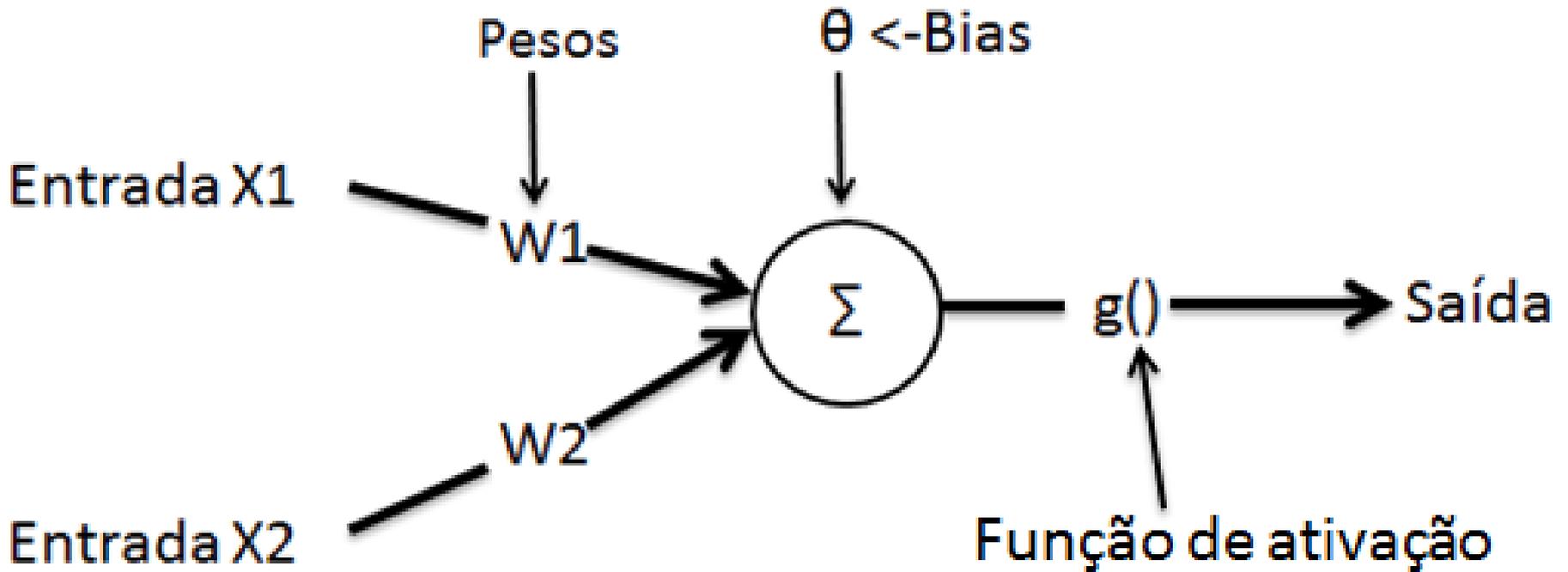
Mundo de Wumpus

 agente			brisa 	poço 	brisa 
		brisa 		brisa 	
	brisa 	poço 	brisa 		 ouro
	brisa 	brisa 		fedor 	
brisa 	poço 	brisa 	fedor 	wumpus 	fedor 
poço 	brisa 			fedor 	

- Virar (direita/esquerda)
- Seguir adiante
- Voltar pra casa
- Atirar flecha
- Pegar ouro

$E = \{\text{brisa}(v/f), \text{fedor}(v/f), \text{resplendor}(v/f), \text{impacto}(v/f), \text{grito}(v/f)\}$

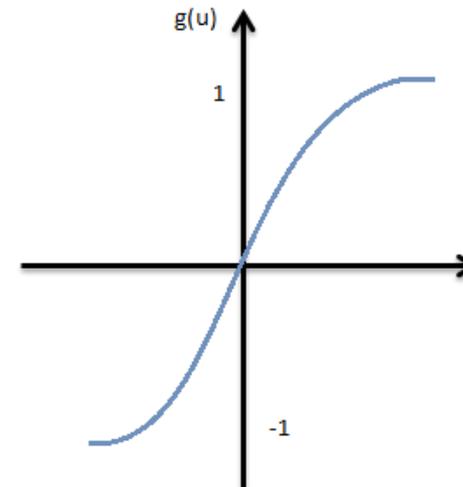
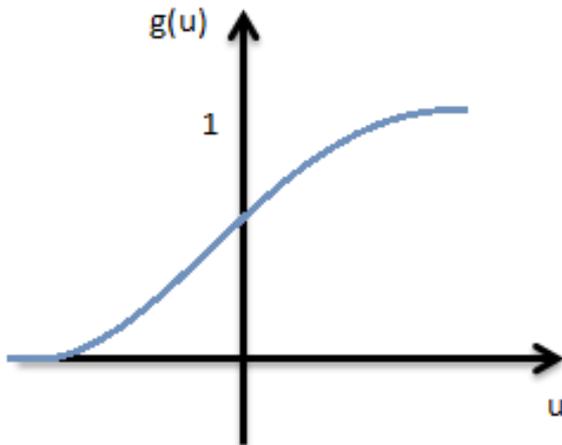
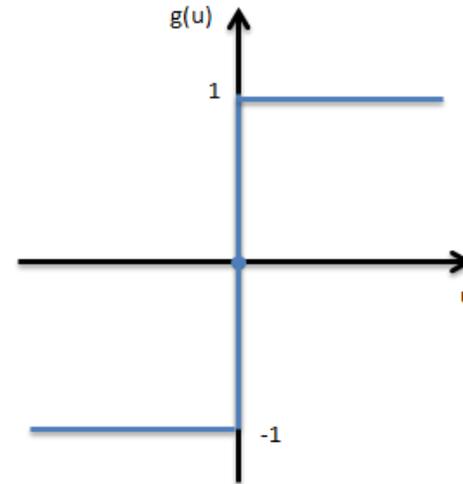
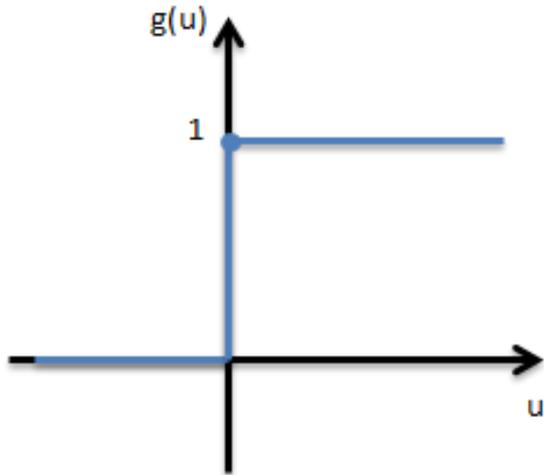
Neurônio



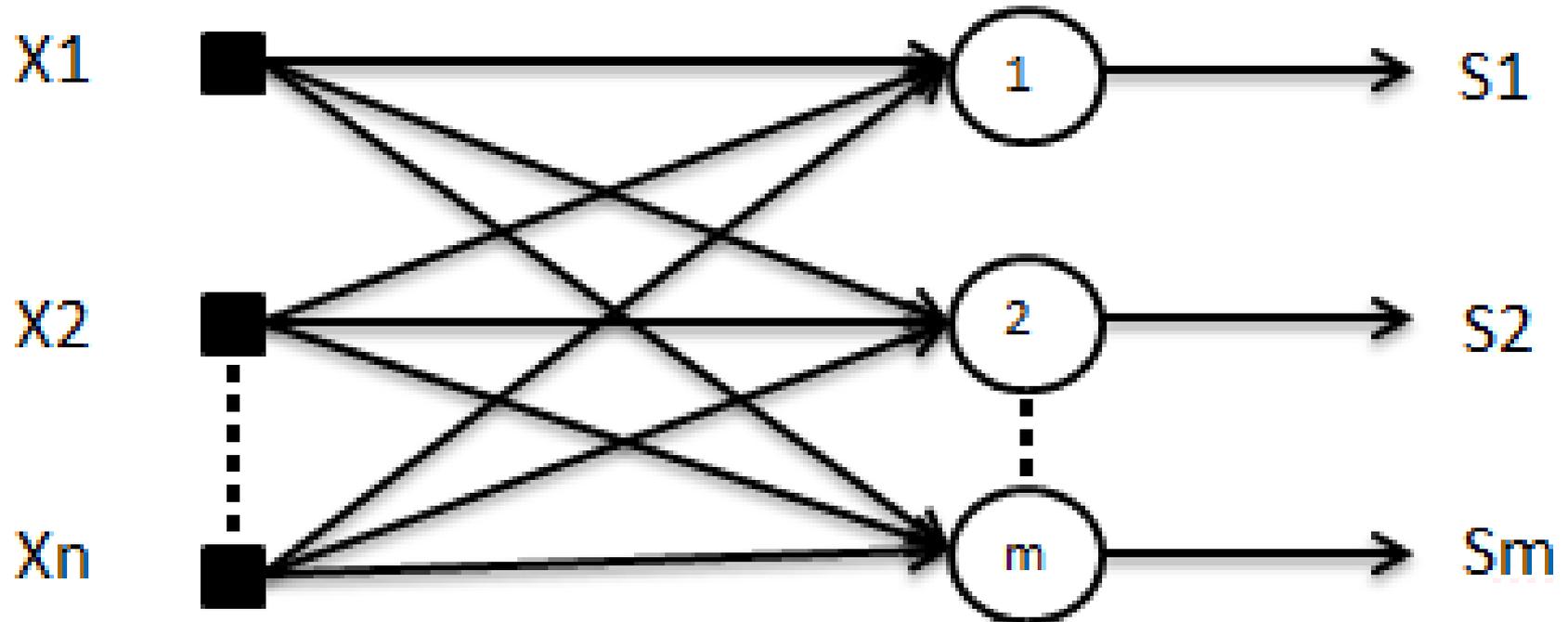
$$u = \sum_{i=0}^n w_i * x_i - \theta$$

$$y = g(u)$$

Função de ativação

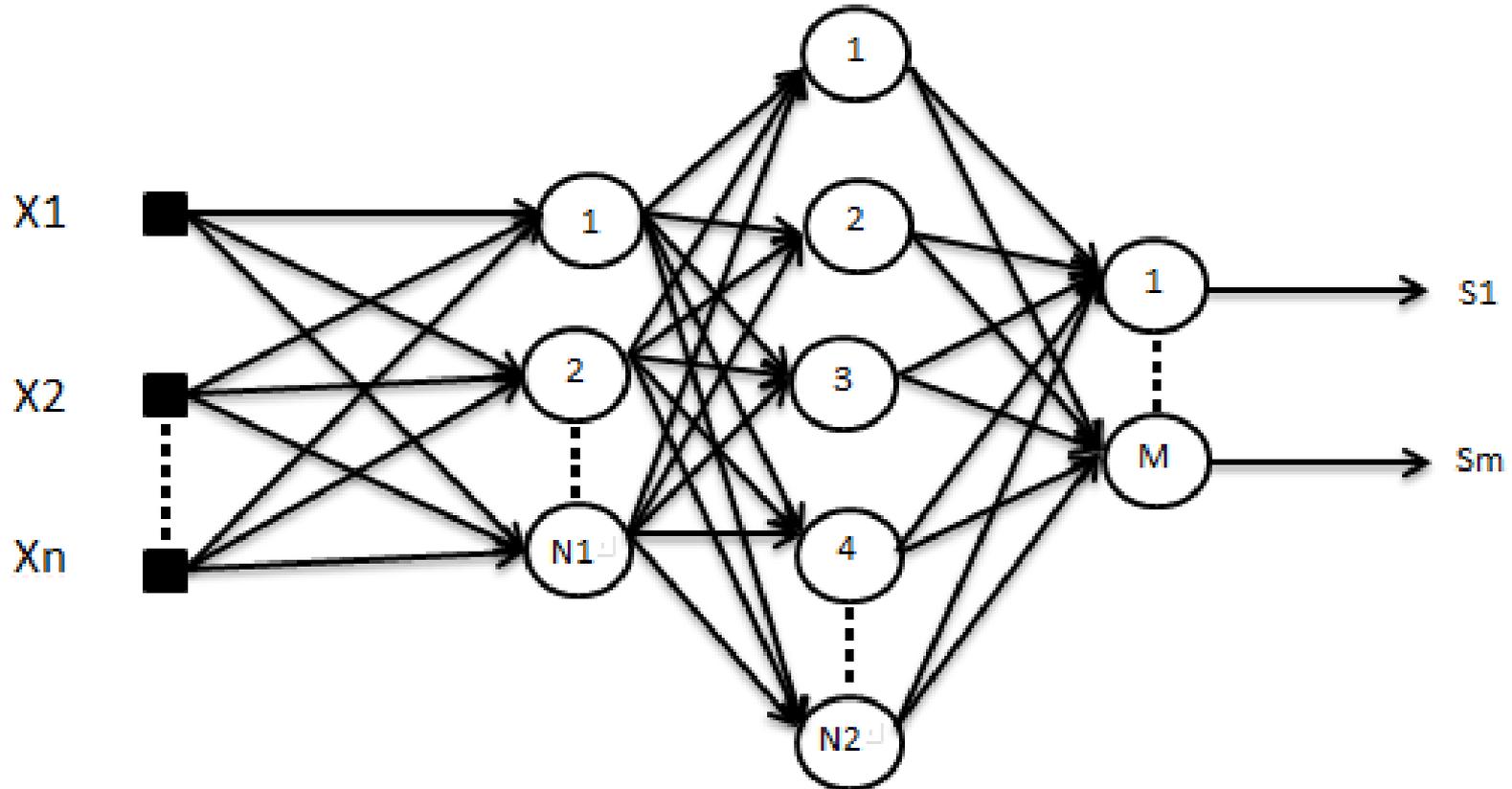


Arquiteturas



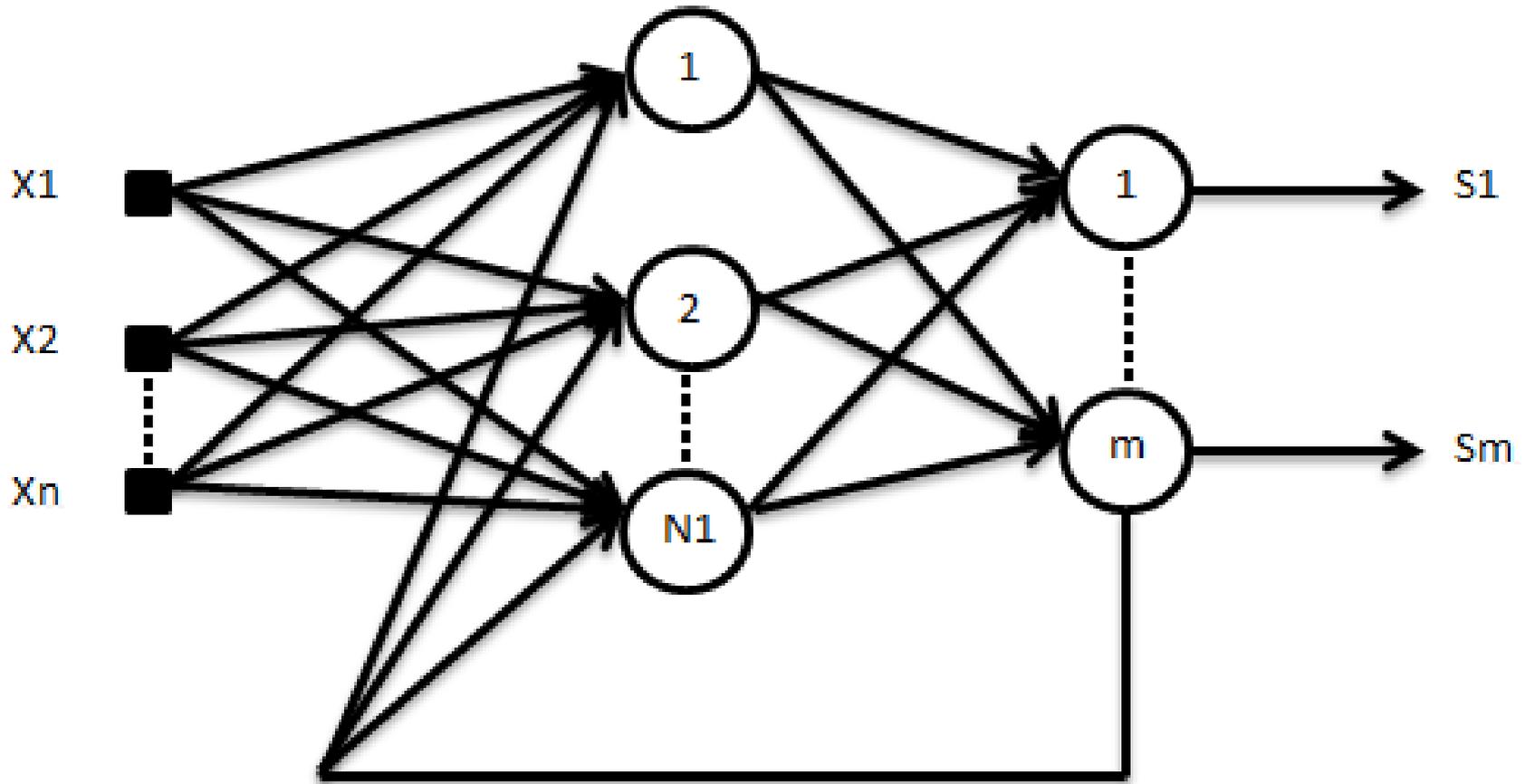
Feedforward de camada simples

Arquiteturas



Feedforward de camadas múltiplas

Arquiteturas



Recorrente ou Realimentada

Treinamentos

- Treinamento supervisionado
 - Aprendizagem usando lote de padrões
 - Aprendizagem usando padrão-por-padrão
- Treinamento não-supervisionado
- Treinamento com reforço

Obrigado por sua atenção!

Contato:

Henrique Augusto Richter

henrique.a.richter@gmail.com



Applied
Computing
Research Group